

Spielberichtseingabe Spielverschiebung Spielberichtseingabe nach Verschiebungsmeldung Spielberichtseingabe - CUP

http://www.sgaw.at

Die Homepage der SGAW (www.sgaw.at) ermöglicht, die Eingabe von Spielberichten (Spielverschiebungen) im Onlineverfahren. Dadurch sind die Tabellen und Ranglisten immer aktuell. Für das Eingeben von Spielberichten (Spielverschiebungen) ist am Saisonbeginn die Meldung der Eingabeberechtigten durch die Vereinsvertreter erforderlich. Voraussetzung dafür ist eine aktuelle Email-Adresse, um Mails empfangen zu können.

Unsere Partner:







Den Onlinebereich auf unsere Homepage anklicken



Jenes Spiel durch gezieltes Einschränken über den Button

> <u>"Spielpaarungen,</u> <u>Ergebniseingabe"</u>

ermitteln, dessen Spielergebnis (oder Datum der Spielverschiebung) eingegeben werden soll.



Durch Anklicken des "e" (steht für Eingabe) das Spiel auswählen, für das das Spielergebnis (oder das Datum der Spielverschiebung) gemeldet werden soll.

Beispiel: SGP/1 – WWFW/1

C http://sgav	w.at/online/erge	bnisse/	erge'	p - Windo	ows Internet Ex	plorer				🖬 🚺 🕅	69					_ P	X
00-	🔊 http://sgaw.at/	online/erg	ebr	isse.php						• 🖻 ++	×	Bing				5	0-
Datei Bearbei	iten Ansicht Fa	voriten	F														
× Norto	n• 🕑•																
🚖 Favoriten	Chttp://sgaw.a	t/onlin		e/ergebnisse.php						🚯 • 📾	- 🖃 e	•	Seite 🕶	Sicherheit 🗸	Extras •	0- "N	
						-											^
			das	51	Heim			Ausw		Termin	Ergeb.	н	A V				
				PACOB		VVOC	mering-Graz	-09-27 -Pauker/1		6.	2	1					
				1,400/3		191	haven 2040	40.04		0.	2						
		4	26	Simmering Craz.	Pauker/1	Woc	ne vom 2010-	10-04		Do	7 10						
		e		Similening-Graz-	r auxen i					000	7.10.						
		- 5	26	Naturbictoricchor	Mucoum Wioni	2 Sir	he vom 2010-	10-11 Paukor/1		Di 12.10	10.00	1					
		e	215	rvaturnistonsches	s museum wien	2 31	ninening-Graz	-F duken T		DI 12.10	. 10.00						
		- 6	26	Simmaring Croz	Poukor/1	Woc	he vom 2010-	10-18		Do 21.1	10.00						
		e	211	Similiening-Graz-	r aukei/1	11	C SPARUZ			0021.10	0. 18.00						
		0.004															
																	~
Fertig								()		6	Internet			1	· ·	100%	•
🛃 Start	0 Po	Cht.		😋 K:\ 🛛 🕱 Mi	😽 tt	P Spi	6 sg	6 Spi	W VR	🖂 Re	W Pr		🖉 htt	0	i in .= 0 !	7 🏀 18	:46

Es öffnet sich nun das Spielberichtsformular.

Im Spielbericht setzt man seine E-Mail-Adresse ein und bestätigt diese mit **"abschicken".**





Damit ist der 1. Teil abgeschlossen. In <u>Deinem</u> E-Mail Programm bekommst Du nunmehr ein Mail mit 2 Links – <u>der obere Link</u> ermöglicht die Eingabe dieses ausgewählten Spieles. Nach Anwahl diese Links öffnet sich erneut der Online-Spielbericht – frei zur Dateneingabe.



Es erscheint zunächst ein Hinweis, wie die Heimbzw. Auswärtsmannschaft aufgestellt hat. Durch anklicken des Butten "tauschen" können diese gedreht werden.

Diesmal als Beispiel das Spiel: KÖST/1-PACO/2



Die Spielernamen oder Passnummern können nun direkt eingegeben werden oder aus der nebenstehenden Liste gewählt werden. Bei den Einzelergebnissen kann gewählt werden zwischen Sieger Heim (in unserem Beispiel KÖST/1 – rot gekennzeichnet) oder Sieger Auswärts (in unserem Beispiel PACO/2 - blau gekennzeichnet). Weiteres kann die Option "w.o." gewählt werden, wenn erforderlich. Bitte nicht vergessen, das Gesamtergebnis einzutragen! (gepunkteter Pfeil)



Beim Eingeben des Doppelergebnisses bitte beachten, dass auch das Satzverhältnis eingegeben werden muss.



Sondereingaben:

Bitte unterscheiden ob ein Spiel ausgetragen wurde, oder ob das Spiel abgegeben wurde. Für die generelle Partie-Abgabe (Nichtantreten) wählt man oben im Drop-down den entsprechenden Eintrag. w.o. = Der Gegner ist ohne Verständigung nicht angetreten. Kampflos = Der Gegner hat nach Verständigung das Spiel "kampflos" abgegeben.



Spielverschiebung:

Sobald der Button (neben dem Ergebnis) auf "verschoben" eingestellt wird, erscheint ein weiteres Feld, in dem man den neuen Spieltermin eingeben kann. Bevor man den neuen Spieltermin eingibt, muss man sich selbstverständlich mit dem Gegner in Verbindung setzten!



Speichern:

Nicht vergessen nach vollständiger Eingabe der Daten auf "Speichern" zu klicken, damit der Bericht auch in die Datenbank aufgenommen wird.



Eingabe NACH Spielverschiebung:

Durch Eingabe des Spielergebnisses wird das seinerzeit eingegebene Verschiebungsdatum automatisch gelöscht.

Eingabe des Entscheidungs doppel bei Cup-Spielen:

Eingabebeispiel an Hand der Paarung Milka/1 – HOT/2

NKL Imer 3	FELLINGER Walter 212	MILKA-1 DOPPEL HOT-2
	HOT-2 HOT-2 3:2	HOTWAGNER Wolfgang 237 REIF Karl 56
MILKA-1 V MILKA-1 1:3		WOLF Peter 869 HOTWAGNER Wolfgang 237
		HOTWAGNER Wolfgang 237 peichern komplett löschen os zu elereingabe (und -löschen!) : 🔮

Sollten Eingabehindernisse, Probleme oder sonstige Fragen auftauchen, bitte um INFO über unsere Kontaktadresse: <u>office@sgaw.at</u>